

附件 4

2025 年中国大学生机械工程创新创业大赛 物流技术创意赛区域赛 线上比赛流程说明

一、线上比赛工作人员说明

1. 线上裁判和现场指挥：

线上比赛设有线上裁判和现场指挥：线上裁判(由各区域赛执委会指派)负责控制比赛流程、录制比赛视频；各赛场的现场指挥(由各参赛高校领队担任)负责与线上裁判沟通、根据线上裁判的指示维护赛场秩序。

2. 工作人员：

各参赛高校在录制时需配置 2-3 名现场工作人员负责协助参赛队员称重、摆放比赛物品、承担比赛计时、恢复赛事场地等工作。

3. 线上比赛人员要求：

线上比赛时接入腾讯视频会议室分别是：各参赛校的直播视角 A、直播视角 B、直播视角 C 和现场指挥、各赛区线上裁判员和监督员（由赛项执委会派出）；比赛期间，直播视角 A、直播视角 B、直播视角 C 打开摄像头、关闭麦克风；线上裁判和现场指挥关闭摄像头，打开麦克风，录制过程中比赛现场应保持安静以便于视频录制。

二、视频录制流程

1. 准备环节（各参赛校在赛前进行一次）

各参赛校的所有参赛队伍应依次在同一个比赛场地进行比赛。如有特殊情况，应提前联系所属区域赛执委会。

场地确认：腾讯会议中，线上裁判与现场指挥沟通，确认网络通信条件，确认固定机位视角 A、视角 B、视角 C 是否满足录制要求，确认视频录制是否清晰。

尺寸测量：取下视角 B 处手机，各参赛校在视角 B 前依次测量场地总长度、总宽度、置物区间距，确认场地尺寸是否符合规定（尺寸误差请控制在 $\pm 1\%$ 内），然后确认比赛物品（货箱、置物纸垛）尺寸及重量是否符合比赛规定。

2. 比赛环节（各参赛队进行一次）

比赛准备：准备时间不超过 3 分钟，所有对原场地的改变均在此过程中完成。此过程中参赛作品进入场地组装、在比赛场地内铺设轨道或粘贴用于寻迹的辅助设施、将参赛作品可移动部分摆放到置物区（A 区）一侧，要求参赛作品摆放时不可越过或压住中心线。比赛开始前所有取物装置须在起始点区域内，若吊具过大或者有多个吊具，则每一个吊具的中心位置均须在起始点区域内；超过 3 分钟准备用时的额外时间将计入比赛用时。现场指挥和线上裁判同时计时，选手完成比赛准备时请说出“比赛准备完成”，若 3 分钟准备时间结束请现场指挥宣布“时间到”。

比赛抽签：抽签时间不超过 1 分钟。参赛选手场地准备完成后，

开始抽签确定货架中的货箱摆放顺序以及置物纸垛在置物区中的摆放位置，抽签完毕后由工作人员迅速按抽签结果将货箱摆放在货架中，将置物纸垛摆放在置物区（A区）内。

调整时间：不超过 30 秒。摆放结束，当线上裁判发出可以调整指令后，参赛队员方可进入比赛场地对货箱提带高度进行调整，但不得改变抽签显示的摆放位置和顺序。抽签及摆放时间不计入准备时间。

比赛过程：比赛总用时 4 分钟，由现场指挥宣布“比赛开始”，参赛作品从起始点开始比赛。比赛过程中，除了获得线上裁判同意的场地复位外，参赛队员不得进入比赛场地，不得用手接触参赛作品和货箱，也不得遮挡录制镜头；线上裁判和现场裁判同时计时，比赛结果以录制视频时显示为准；完成全部搬运任务后，参赛作品的可移动部分必须全部位于货架区（B区），提前完成比赛的参赛队员可向裁判举手示意并大声喊出“比赛完成”，计时停止，则视为完成比赛。现场指挥应在比赛用时还剩 30 秒时，提示参赛队员“比赛时间还剩 30 秒”，在比赛时间到时说出“时间到”。如果参赛作品在运行时遇到故障，或是参赛作品将货架推动导致货架超出货架边界线等特殊情况，参赛选手可大声喊出“申请重新开始”，经线上裁判同意后方可进入场地，恢复参赛作品与比赛场地布置，从比赛初始状态再次开始搬运。比赛全程计时不停止，直至 4 分钟停止计时，比赛终止，以最后一次成功搬运的结果作为最终成绩。

称重环节：各参赛队须在比赛结束后测量作品的总质量，如采用轨道等辅助设施也需计入总质量中，要求电子秤先置零再称重，称重环节

全程应在视角 **B** 下录制。根据赛事计分规则，如果参赛作品的有效搬运货箱数量为 **0**，则该参赛作品的重量分计 **0** 分，该参赛作品可不进行称重。

场地恢复：各参赛队伍完成比赛后，由现场工作人员对场地进行恢复。